



REGOLAMENTO CAMPIONATO PROVINCIALE di BRIDGE SINGOLO E SQUADRE Rimini 2011-2012

ver. 3

1. Il campionato si disputerà nell'arco di 20 Tornei settimanali che si alterneranno nelle Sedi del Circolo del Mare in via Bengasi (il lunedì) e della Società del Casino Civico sede Estiva o Invernale (il martedì), con inizio tassativo alle ore 21:15. Potranno essere rinviate alcune date se in concomitanza di eventi sportivi nazionali o regionali o in occasione di festività. Il primo torneo sarà martedì 20 settembre 2011.
2. Ai fini della classifica finale sia Singolo che Squadre saranno considerati validi i migliori 15 risultati.
3. Il costo dell'iscrizione sarà di €. 10,00 a persona (€. 6.00 per gli allievi di 1° e 2° anno, €. 0.00 i minori).
4. Verranno istituiti premi di serata con criteri standard dal cui montepremi saranno accantonati €. 2,00 a persona da destinarsi alle premiazioni finali.
5. Premi finale Singolo:
 - 1° Classificato : Trofeo + premio in denaro .
 - 2° /3°/4° Classificati : premio in denaro.
 - 1° Signora : premio in denaro.
 - 1° Allievo (anche 3° anno) : premio in denaro
 - 1° premio Fedeltà : premio in denaro.
6. Premi finale Squadre :
 - 1° Classificata : Trofeo + premio in denaro (il trofeo andrà al capitano della squadra)
 - 2°/3°/4° Classificate : premio in denaro.
7. I punteggi conseguiti a coppie, relativamente alla classifica finale Singolo, saranno così conteggiati:
 - 1 punto per ogni coppia iscritta + 1 punto premio alla 1° classificata . Così a seguire secondo la posizione (Es.: 10 tavoli – 20 coppie = 1° class. 21 punti -2° class. 19 punti – 3° class. 18 punti ecc.) fino all'ultima coppia che prenderà un punto.
 - Per gli allievi di 1° e 2° anno e loro partner verranno conteggiati, ai fini della classifica finale del Singolo, 1 punto in più. I punti sono 2 se gli allievi sono in Coppia.
 - In caso di parità nella classifica finale si seguiranno nell'ordine i seguenti criteri:
 - 1° la somma dei punti scartati
 - 2° numero dei migliori piazzamenti (cioè n° di primi posti e poi di secondi e a seguire)
 - Il suddetto criterio varrà per tutte le situazioni di partita (singolo, squadre, signore, allievi, fedeltà)
8. I tornei si svolgeranno con la formula del Patton (*) e la classifica a squadre verrà calcolata col criterio Board a match. A fine serata ad ogni giocatore saranno assegnati i punti che la squadra ha ottenuto e la somma dei punti ottenuti nei migliori 15 incontri darà il punteggio finale di ogni giocatore. Es. di punteggio board a match: pari =1 – inferiore = 0 – superiore = 2. Anche un solo 10 farà la differenza. Anche in questa classifica si avranno i correttivi allievi di 1° e 2° anno come per il Singolo.
9. Al fine di garantire un'equità, un maggior interesse e mescolanza di giocatori sia nel Singolo che nel Squadre, sarà adottato il criterio secondo il quale perché i risultati siano validi ai fini delle classifiche finali non si potranno disputare più di due tornei con lo stesso partner e la formazione delle squadre non potrà mai ripetersi in fotocopia. Siccome è possibile che vi siano cause di forza maggiore che obblighino una o più volte una coppia o una squadra a non poter completare la formazione, si potranno



REGOLAMENTO CAMPIONATO PROVINCIALE di BRIDGE SINGOLO E SQUADRE Rimini 2011-2012

ver. 3

concedere eccezionali deroghe che andranno comunque approvate dall'arbitro e da 4 componenti del direttivo che potranno anche decidere una penalizzazione in punteggio.

Se una o più coppie non riescono a formare una squadra, saranno messe in squadra tra loro.

In caso di tavoli zoppi o coppie dispari, la coppia dispari parteciperà alla classifica a squadre tenendo conto che la coppia fantasma prenderà sempre un punto a board (50%).

10. La finale a squadre sarà un girone all'italiana con incontri di 16 board:

- 1° incontro: 1° - 4°
- 2° incontro: 1° - 3°
- 3° incontro 1° - 2°
- da disputarsi nelle giornate di sabato o domenica in data da stabilire.

11. I primi sedici giocatori saranno i finalisti a squadre e la formazione delle squadre seguirà la seguente formula: 4 lotti di 4 giocatori così composti: 1° lotto : dal 1° al 4°, 2° lotto : dal 5° all'8° e così via. I giocatori del 1° lotto sceglieranno a turno e in sequenza, prima ognuno un giocatore del 2° lotto, a seguire ognuno uno del 3° lotto e, per ultimo, uno del 4° lotto. Il giocatore classificatosi primo sarà capitano della squadra 1, il secondo capitano della squadra 2, il terzo capitano della squadra 3 e il quarto capitano della squadra 4.

12. Le premiazioni inerenti le classifiche finali avverranno come di consueto dopo la disputa del Top 16 in un incontro conviviale con cena in data e luogo da definire.

13. Per l'interpretazione autentica del presente regolamento sarà competente il sottoscritto che, essendone l'autore, conosce a fondo le ragioni e lo spirito con cui sono stati formulati.

Verrà quanto prima pubblicato un esempio di quantificazione premi finali e di serata su un'ipotesi di partecipazione media di N. 20 coppie per sera.

FRANCESCO DIEGO ALOCCHI

(*) Note sui tornei con movimento Patton (*by Paolo Treossi*).

I tornei di Bridge con formula "Patton" sono molto popolari all'estero, specialmente in Francia, ove sostituiscono praticamente i Mitchell. Con i tornei "Mitchell" hanno in comune la caratteristica di poter essere giocati in una unica serata e si differenziano in quanto il movimento dei Board e delle coppie è lievemente diverso: i board salgono, le coppie salgono saltando un tavolo.

Affinché il meccanismo funzioni sono necessari un numero dispari di Tavoli. Quindi in caso di numero pari di squadre iscritte viene artificialmente aggiunto un tavolo ed ad ogni turno di gioco riposeranno una coppia NS ed una EW. Ciò che contraddistingue i Tornei "Patton" da tutti gli altri Tornei è che prevedono una doppia classifica: la prima a Squadre, la seconda a Coppie. In pratica è richiesta una iscrizione a squadre (di 4 giocatori) ma poi si gioca a coppie. Una coppia può anche presentarsi singolarmente ed eventualmente viene abbinata ad un'altra coppia che si trova sola. Nel caso di numero dispari di Coppie l'ultima ad iscriversi può partecipare al Torneo concorrendo però solamente alla Classifica a Coppie.

Una volta terminato il Torneo si compila la Classifica a Squadre (usando gli International Match Point come per un incontro a Squadre) e quella a Coppie (tipo Mitchell).

Dal punto di vista organizzativo è semplice: una squadra all'inizio si siede ad un unico tavolo dove decide quale coppia gioca Nord-Sud (sta ferma) e quale gioca Est-Ovest (gira) e paga la quota di iscrizione. Al termine dell'iscrizione, una volta noto il numero dei tavoli, viene comunicata la posizione di partenza delle coppie Est-Ovest che si spostano al tavolo iniziale, smazzano le carte assieme ad i primi avversari e si inizia a giocare.