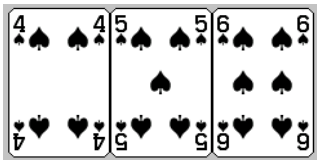
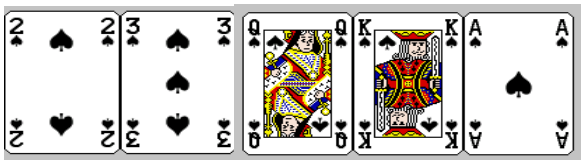
Corso di avviamento al Bridge
Lezione 5

Affrancamenti di lunga e di posizione

AFFRANCAMENTI DI LUNGA

Anche le carte più piccole possono diventare vincenti, se sono le ultime sopravvissute:





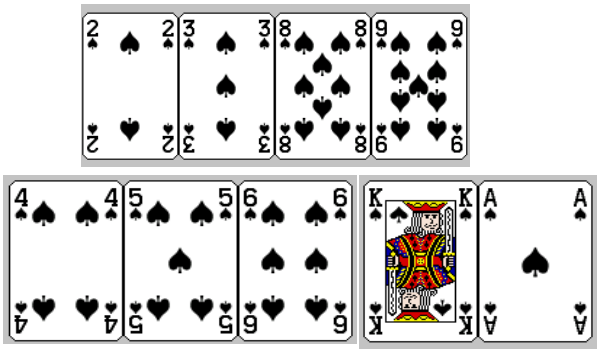
Sud ha 8 carte in linea, cinque in mano e tre al morto; 5 carte sono in mano ai difensori. Mentre incassa AKQ, conta quelle che scendono.
Se le carte avversarie sono divise 3-2 (67%), cadranno tutte sotto AKQ ed il 2 e il 3 di Sud diventeranno vincenti.

La percentuale che abbiamo riportato (per l'esattezza sarebbe 67,8%) si prende comodamente da questa tabella. Solo i campioni la conoscono a memoria, noi ci accontentiamo di sapere che esiste (e ringraziamo il sito infobridge.it che l'ha fornita).

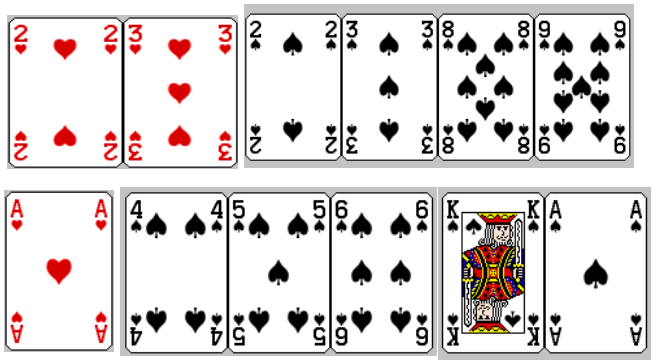
carte date	carte mancanti	Resti	p%	Resti	p%	Resti	p%	resti	p%
11	2	1-1	52.0	2-0	48.0	--	--	--	--
10	3	2-1	78.0	3-0	22.0	--	--	--	--
9	4	3-1	49.7	2-2	40.7	4-0	9.6	--	--
8	5	3-2	67.8	4-1	28.2	5-0	3.9	--	--
7	6	4-2	48.4	3-3	35.5	5-1	14.5	6-0	1.5
6	7	4-3	62.2	5-2	30.5	6-1	6.8	7-0	0.5
5	8	5-3	47.1	4-4	32.7	6-2	17.1	7-1	2.9

Tabella della Divisione dei Resti

Le prese che si affrancano grazie alla lunghezza dipendono dai resti.

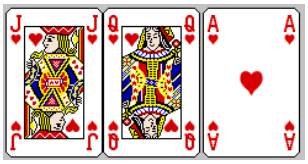


Qui abbiamo solo due vincenti, però abbiamo ben nove carte e gli avversari solo quattro. Se i resti sono...
2 - 2 (40%) = facciamo tutte le 5 prese (2 vincenti e 3 di lunga)
3 - 1 (50%) = 4 prese (2 vincenti e 2 di lunga)
4 - 0 (10%) = 3 prese (2 vincenti e 1 di lunga)
3 prese ci spettano sempre, perché? Perché anche nella divisione più nefasta per noi l'avversario non ha più di 4 carte, mentre noi in mano ne abbiamo 5. Oltre alle due vincenti, la presa con la quinta carta è sicura, a meno che...
A meno che dopo aver incassato le due vincenti e ceduto le altre due, non ci capiti la disdetta di non riuscire a tornare in mano, con un rientro laterale, ad incassare l'ultima. Potrebbe capitare, mannaggia!
Ecco la stessa mano con un bel rientro laterale: l'asso di cuori.

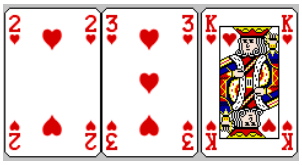


Ecco un altro motivo per cui conviene **risolvere i problemi di affrancamento prima di incassare le vincenti**: queste possono essere utili anche come **rientri laterali per spostarsi fra la mano ed il morto**.
Quiz: se in un colore avete AKQ2 in mano e 345 al morto, con che percentuale riuscite ad affrancare (di lunga) il vostro misero 2? Consultate la tabella di infobridge e rispondete al vostro insegnante per email :)

AFFRANCAMENTI DI POSIZIONE



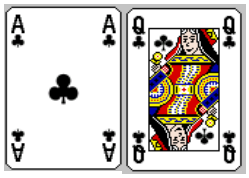
Siete in Ovest con K32
e vedete scendere al morto AQJ.



Che sensazione avete? Pensate che il vostro Re verrà catturato o sperate che faccia presa?

Dipende da come si comporta il giocante. Se quando deve muovere le cuori inizia a giocare dal morto siete salvi: se gioca l'Asso, è ovvio che voi rispondete col 2, ma se mette la Dama, ve la mangiate col Re.
Se invece il giocante inizia a giocare una carta di cuori da Sud voi non passate il Re altrimenti lo copre con l'Asso. Dunque mettete una cartina, il 2. Quando il giocante vede il vostro 2, lo copre col Fante, il Re è ancora vivo ma il patibolo è pronto... ora il giocante torna a Sud con un altro colore e gioca un'altra carta, voi passate il 3 e lui prende con la Dama. A voi resta il Re secco che cade sotto l'Asso del giocante.

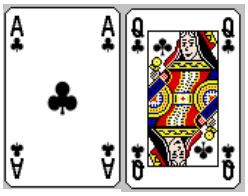
Cosa vi è accaduto? Niente di grave, avete subito un'impasse, il vostro onore è stato schiacciato verso una strettoia (detta "forchetta") formata da uno o più onori immediatamente superiori e inferiori al vostro.
Imparate a farlo anche voi! Ritorniamo dalla parte del giocante...



N
W E
S

Al morto abbiamo una vincente ed una carta (la Dama) che finora avremmo considerato perdente, cioè non affrancabile. Con il nostro metodo però potrebbe far presa...

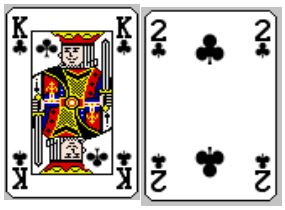
Quando da una parte (o in mano o al morto, non importa) abbiamo una "forchetta", ci portiamo dalla parte opposta e giochiamo una cartina verso la nostra strettoia.
Se l'avversario gioca la carta che risiede all'interno della forchetta la copriamo con l'onore superiore, se non la gioca passiamo quello inferiore.



N
W E
S

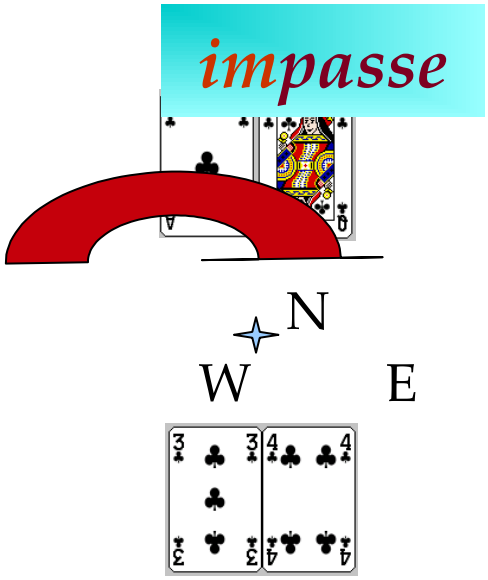
Manovra da effettuare: iniziate da Sud, giocate una cartina e, se da sinistra non compare il Re, inserite la Dama; se il Re è in mano a Ovest, la vostra Dama vincerà la presa...
Verrà catturata solo se il Re si trova ad Est.
Questa manovra si chiama impasse e riesce al 50%.

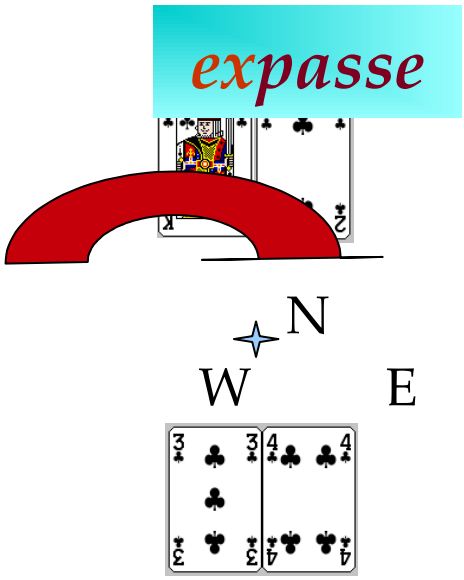
Ora abbiamo un'altra faccia della stessa medaglia, anziché la forchetta abbiamo un onore isolato. Certo qui non illudiamoci di fare due prese come prima, l'alternativa è fra perderle entrambe o farne almeno una. Proviamoci.



N
W E
S

Manovra da effettuare: iniziate da Sud, giocate una cartina e, se da sinistra non compare l'Asso, inserite il Re; se l'Asso è in mano a Ovest, il vostro Re vincerà la presa...
Verrà catturato solo se l'Asso si trova ad Est.
Questa manovra si chiama expasse e riesce al 50%.





In entrambi i casi l'importante è **non partire mai dal lato con la forchetta o l'onore isolato** (in questo caso Nord), **ma sempre dalla parte opposta**. In gergo diciamo: "giocare **verso** l'onore" (mai partendo dal suo lato).
Nel corso successivo impareremo anche altre manovre riconducibili a questo metodo, ma per ora fermiamoci a queste.

PIANO DI GIOCO *DOPO LA LEZIONE 5*

Quando scende il morto il giocante si ferma un attimo e contare le vincenti e le affrancabili, quindi deve:

- ***Fermare appena possibile l'attacco avversario***
- ***Rimuovere le atout avversarie***
- ***Prima di incassare le vincenti assicurarsi di fare tutti i tipi di affrancamenti, quelli di forza (i più sicuri, es. KQJ), quelli di lunga (normalmente con percentuali superiori al 50%) e quelli di posizione (al 50%)***
- ***Evitare di bloccarsi fra la mano ed il morto iniziando a giocare le carte vincenti dalla parte corta (anche quando batte le atout)***

Dizionarietto

- IMPASSE. Giocare una carta verso una forchetta di onori e impegnare quello inferiore. Se l'onore da catturare è a sinistra si resta in presa. Percentuale di riuscita: 50%
- EXPASSE. Giocare una cartina verso un onore isolato. Se l'onore superiore è a sinistra si resta in presa. Percentuale di riuscita: 50%