

TIPO DI MANO: <b>COLPO di Bath del giocatore</b>		♠ A2 ♥ 8 ♦ AJ8642 ♣ 10654	<b>DICHIARANTE</b> <b>EST</b>
			<b>POSIZIONE:</b> <b>TUTTI IN ZONA</b>
♠ 754 ♥ KQ1094 ♦ 5 ♣ Q972	<b>O</b>	<b>E</b>	♠ K10983 ♥ 7653 ♦ K7 ♣ J8
<b>N</b> 3sa	<b>E</b> P P	<b>S</b> 1sa P	<b>O</b> P P
		♠ QJ6 ♥ AJ2 ♦ Q1093 ♣ AK3	<b>CONTRATTO</b> 3SA giocato da Sud
			<b>ATTACCO</b> K♥ di Ovest

**Storia:** prende il nome della località termale della contea inglese dell'Avon dove è stata giocata per la prima volta.

**Note:** il numero delle prese vincenti: 1 a picche, 1 a cuori, 1 a quadri e 2 a fiori (tot. 5). Dove potete affrancare le quattro prese mancanti? A Quadri: basta catturare o cedere il Re per affrancare un numero sufficiente di prese. Ma il colore d'attacco pone il problema che gli avversari possono sfondare a Cuori dove hanno 9 carte. Sull'attacco non bisogna prendere con l'Asso, in quanto se il re di quadri si trova in Est, questi rigioccherà Cuori e ci metterà in una situazione difficile. Pertanto, rifiutando di prendere il Re di Cuori, Voi lasciate Ovest in mano e, in questo modo, gli impedisce di rigiocare Cuori: **persistendo, si getterà nella vostra forchetta di Asso e Fante.**

**Principio:** Questo particolare principio di lasciar passare viene battezzato "Colpo di Bath". Quando possedete AFX e l'avversario attacca di Re, guadagnate un tempo prezioso rifiutando di fare presa. Ma, state attenti: non cedete alla tentazione di lasciar passare quando temete un ritorno ben più pericoloso.