

GIOCOSPORT 2009/10

**DECALOGO per partecipare al vostro primo Torneo di Bridge a coppie**

**1** – Ad ogni coppia vengono assegnati: Girone, numero di Tavolo, Posizione della linea (Nord-Sud o Est-Ovest). **I Gironi sono individuati da cartelli (Girone A, Girone B, ecc...)**. Prendete posto insieme al vostro compagno.

**2** – Al tavolo, sui cui è messo in bella evidenza (**già orientato: non spostatelo !!!**) il numero, sedetevi nella posizione cardinale che vi compete.

**3** - Sul tavolo troverete: una penna biro ed una schedina

**4** – Compilate la schedina sul tavolo, scrivendo COGNOME e NOME secondo posizione (dall'alto in basso, a seguire: Nord – Sud – Est – Ovest) **e il nome della scuola e la classe che frequentate (esempio 5 A,5 B etc.)**

**5** – Vi verrà consegnato un foglio, riportante l'indicazione di chi gioca la mano (si tratta in ogni caso di fare il maggior numero di prese) e di chi attacca (è indicata la carta d'attacco) e contemporaneamente l'astuccio ('board') contenente le carte, già preparate. Il 'board' avrà lo stesso numero del tavolo.

**6** – L'arbitro darà il segnale di inizio del gioco.

Ogni giocatore prende le carte dallo scomparto della propria posizione.

**Ciascuno conti che le proprie carte siano 13.**

**7** - Giocate la smazzata, facendo attenzione a posizionare le carte giocate (a seguire, una sull'altra ma non una sopra l'altra, in modo che sia poi più facile verificare la sequenza di gioco), ponendo in verticale quelle che vi hanno permesso di vincere la presa o, in orizzontale quelle per le quali la presa è stata persa.

**8** – Al termine del gioco contate quante prese avete vinto (quelle verticali) e quante avete perso (quelle orizzontali)

**9** – Nel frattempo vi sarà consegnata una busta con dentro un foglietto ('score') sul quale dovrete segnare nell'apposito spazio, il numero di prese realizzate da Nord/Sud e da Est/Ovest.

Il risultato va segnato sulla prima riga (e poi, a fine incontri successivi, a scendere)

Dovete anche segnare il numero di gara delle coppie che si sono incontrate, che si identifica con il numero del tavolo di partenza, sia di Nord/Sud che di Est/Ovest.

Questi numeri di 'identificazione' saranno da scrivere anche quando si scriverà il risultato di un incontro successivo.

**10** – Terminato il gioco della smazzata (che rappresenta un 'incontro') **aspettate che l'arbitro dica 'cambio'** per il turno successivo: le coppie Nord/Sud restano ferme al tavolo, quelle Est/Ovest avanzano di un tavolo (**dal tavolo 1 al tavolo 2 e così via**).

Fare attenzione a: NON cambiare di girone, NON cambiare la linea.

Dall'ultimo tavolo di un girone, la coppia Est/Ovest si sposta al primo tavolo (tav.1) di quello stesso girone: l'assistente, che provvederà a fornirvi il nuovo astuccio da giocare, vi aiuterà.

**BUON DIVERTIMENTO !!!**