

SEZIONE 1

“Campionato Romagnolo a Coppie Open 2014”

1. Possono partecipare al Campionato i giocatori di qualsiasi tipologia regolarmente iscritti alla Federazione Italiano Gioco Bridge e NON è quindi riservato in esclusiva ai giocatori delle Associazioni della Romagna;
2. Il Campionato è diviso in due fasi: una fase preliminare che si svolgerà in più tappe ed una fase finale che si svolgerà in due serate (semifinale e finale);
3. Per partecipare al Campionato NON è obbligatorio partecipare a tutte le tappe;
4. Le Associazioni Bridge Forlì, Rimini e Cesena si impegnano ad organizzare due tappe della fase preliminare presso la propria sede. Si suggerisce di utilizzare allo scopo una serata tradizionalmente riservata al Torneo di Circolo settimanale.
5. La quota di iscrizione ad ogni tappa viene stabilita in 10,00 Euro a persona (*) e 8,00 Euro per gli Allievi anche se non in coppia tra di loro.
6. Ciascuna tappa della fase preliminare sarà diretta da due arbitri, qui già nominati nei Sigg.ri Stefano Zoffoli e Luca Calonaci.
7. Nei limiti del possibile, per agevolare i Bridgisti in trasferta e finire prima, il Torneo verrà disputato su turno unico con inizio tassativo alle ore 21,00, mani smazzate al tavolo.
8. Per ogni tappa verrà accantonata una quota dell'incasso al fine di determinare il montepremi per la fase finale.
Verranno premiate ad ogni tappa il 25% delle coppie partecipanti con un Premio Allievi ogni TRE coppie partecipanti;
Il pagamento di eventuali “diritti di tavolo” a cui le Associazioni ospitanti una tappa dovessero essere soggette, verrà regolato prelevando la quota corrispondente dal montepremi finale. Le Associazioni soggette a tale pagamento dovranno darne comunicazione preventiva. A tale scopo si ritiene di considerare equivalenti eventuali affitti che le Associazioni pagano ai Circoli ospitanti e di determinare un “contributo” a tale scopo alle Associazioni soggette.
9. Accederanno alla semifinale 22 coppie; Nel caso una Coppia non si presenti alla Semifinale NON POTRA' ESSERE RIMPIAZZATA, a meno che non comunichi prima la propria rinuncia. In tale caso verrà rimpiazzata dalla prima delle escluse.
10. Per ogni coppia verranno presi in considerazione i migliori 4 risultati per determinare la Classifica della prima fase.
11. Ogni componente di una coppia potrà essere sostituito in UNA sola tappa durante la fase preliminare da un giocatore qualsiasi (anche se ha già partecipato al Campionato in un'altra tappa). In tal caso la sostituzione deve essere comunicata al Direttore della tappa

PRIMA dell'inizio del Torneo. (Ogni coppia ha quindi diritto a DUE sostituzioni, una per ogni componente, ma che NON potranno avvenire contemporaneamente ovvero non sarà possibile mandare una coppia al posto di un'altra in una tappa) saranno ammesse sostituzioni di un solo elemento della coppia per la Semifinale e/o per la Finale del Campionato con un giocatore che abbia già fatto una sostituzione per tale coppia durante la fase eliminatoria (NdT: *in pratica si possono organizzare delle "terne" a patto che ci sia una coppia base che raggiunga il quorum di 4 tornei ed il giocatore supplementare giochi almeno una tappa della durante la fase eliminatoria*) oppure con un giocatore che ha partecipato al Campionato MA NON SI E' QUALIFICATO PER LA SEMIFINALE. Tale sostituzione potrà avvenire indifferentemente per una o due serate. NON sarà possibile sostituire un componente della Coppia con un Giocatore che si è qualificato in un'altra Coppia (anche se utilizzato per una sostituzione nella Fase Eliminatoria) a meno che la seconda coppia non si ritiri.

Nel caso due giocatori appartengano a due coppie diverse e giocano assieme una tappa della Fase Locale il punteggio viene assegnato, in assenza di comunicazione, alla coppia meglio Classificata nella cumulata.

12. Prima del termine di ogni tappa gli Arbitri consegneranno ad ogni coppia partecipante il proprio curriculum. Pertanto i giocatori potranno elevare eventuali contestazioni immediatamente e comunque **entro e non oltre il termine di 30 minuti dalla lettura della classifica di tappa**. Si precisa che decorso il termine sopra indicato la classifica di tappa diverrà definitiva e le contestazioni pervenute successivamente non saranno prese in considerazione. La Classifica verrà compilata per "somma di percentuali" e verrà aggiornata e comunicata ad ogni Associazione nei giorni successivi ad ogni tappa.
13. La Semifinale verrà disputata su 22 mani con movimento "Mitchell Scrambed" delle coppie in un turno unico con 2 board per tavolo. Le Coppie piazzatesi dal Primo all'11-esimo posto siederanno in Nord-Sud in ordine di Classifica (la Prima al Tavolo 1, la Seconda al Tavolo 2 e così via) mentre le Coppie Classificatesi dal 12-esimo al 22-esimo posto siederanno in Est-Ovest in ordine inverso (la 22-esima al Tavolo 1, la 21-esima al Tavolo 2 e così via).
14. La semifinale prevederà una quota di iscrizione, accantonamento montepremi e premi di serata basati sulla Classifica come fosse una tappa ordinaria;
15. La sede della semifinale sarà determinata dal Comitato Organizzatore in funzione delle coppie qualificate.
16. Il passaggio in finale avverrà per somma di percentuale tra la media ottenuta nella fase di qualificazione (validi 4 risultati su 6) e quella ottenuta in Semifinale. Accederanno alla Finale le prime OTTO coppie di questa Classifica (**tutte premiate in Finale**).
17. Nel caso una Coppia non si presenti alla finale NON POTRA' ESSERE RIMPIAZZATA a meno che non comunichi prima la propria rinuncia. In tale caso verrà rimpiazzata dalla prima delle escluse.
18. La Finale verrà disputata con un Girone all'Italiana e movimento Barometer ritardato delle Coppie (Prima contro ultima) in 7 turni di 4 smazzate e punteggio per media ponderale (*in pratica: punteggio a squadre con confronto del risultato ottenuto con la media matematica dei due risultati centrali dopo aver eliminato il punteggio più alto di*

ogni linea). A tale proposito è già disponibile un software di calcolo per agevolare il compito del Direttore.

19. La Finale non prevederà quota di iscrizione e NON avrà carattere Federale. Si giocherà con i sipari.
20. Ogni coppia qualificata per la Finale si porterà dietro un carry-over pari al 66,66% della percentuale media ottenuta considerando i migliori 5 risultati, semifinale inclusa. *(In pratica se una coppia ottiene come media finale in questi 5 tornei il 60% si vedrà assegnato un carry-over del 40%.)*
21. La conversione del carry-over in IMP avverrà ipotizzando un guadagno di 10 IMP per smazzata pari al 100% di percentuale, una mano media pari al 50% ed una perdita di 10 IMP per smazzata pari alla 0% di percentuale. *(Essendo la Finale prevista su 28 smazzate il 100% varrà quindi +280 IMP, il 50% varrà 0 IMP e lo 0% varrà -280 IMP. Un carry-over del 40% verrà quindi convertito in 224 IMP. Ipotizzando una differenza di percentuale tra il primo e l'ottavo del 10% il vantaggio che avrebbe il primo da gestire sull'ultimo sarà di circa 37 IMP in 28 smazzate.)*
22. Al carry-over così calcolato verrà aggiunto un "Premio di Posizione" pari 2 IMP per ogni posizione (il primo avrà 14 IMP, il secondo 12 IMP fino all'ottavo che avrà 0 IMP).
23. La coppia prima classificata dopo la semifinale giocherà tutta la Finale in NS al tavolo 1 mentre alle altre verranno assegnate le posizioni ai tavoli in funzione della Classifica
24. SOPPRESSO
25. Ogni Associazione che aderisce dovrà nominare un proprio referente per curare i dettagli organizzativi delle varie tappe. Tale referente dovrà essere facilmente contattabile (es: cellulare..) ed avere una autonomia decisionale (senza quindi dover preventivamente conferire con altre persone) nel caso si rendano necessarie modifiche dell'ultimo momento;
26. L'insieme dei Referenti delle varie Associazioni formeranno il Comitato di Campionato a cui saranno delegati i vari compiti (accantonamento del montepremi, designazione della Sede e dell'arbitro della Finale ed altre cose che dovessero insorgere).

SEZIONE 2

“Campionato Romagnolo a Coppie Allievi 2013”

27. Al termine della fase eliminatoria TUTTE le Coppie Allievi che avranno partecipato ad almeno 4 tappe del Campionato verranno qualificate per la Finale Allievi.
28. Resta inteso che durante la fase eliminatoria saranno possibili per ogni Coppia le due sostituzioni come per il Coppie Open a patto che avvengano con altri Allievi...
29. Il movimento della Finale, il numero dei board giocati ed il numero di Coppie premiate verrà determinato dal Comitato di Campionato in base al numero di Coppie partecipanti alla Finale ma in ogni caso il punteggio sarà tipo Mitchell e la Finale sarà unica.
30. La Finale si giocherà SENZA sipari. Il meccanismo del carry-over sarà lo stesso della Semifinale Open (NdT: *somma di Percentuali tra la media dei 4 migliori risultati della fase Eliminatoria e la Percentuale ottenuta in Semifinale*).
31. Verranno premiate una coppia ogni TRE che raggiungono la Finale. La Classifica sarà suddivisa per Anni (1° anno, 2° anno e 3° anno) con premiazioni distinte a patto che vi siano in Finale almeno TRE coppie per ogni anno (in caso che non ci siano TRE coppie di un anno tale anno verrà accorpato a quello superiore)
32. Visto che lo spirito dell'iniziativa è di coinvolgere gli Allievi la soluzione per ogni eventuale contestazione o problema che dovesse nascere e che non sia previsto da questo Regolamento verrà demandata al Comitato di Campionato

SEZIONE 3

“Coppa Romagna a Squadre 2013”

33. Per permettere una selezione a Squadre le varie tappe della Fase Eliminatoria del Campionato Romagnolo a Coppie verranno giocate con il “Movimento Patton” (dettagli in Appendice) in un turno unico di 20 smazzate. (NdT: *per ogni turno verranno giocati il numero minimo di board necessario per il raggiungimento del quorum. In pratica: con 8-10 tavoli 3 board per turno, con 11-20 tavoli 2 board per turno, con 21+ tavoli 1 board per turno*)
34. Per ogni tappa saranno previste due Classifiche: una a squadre ed una a coppie
35. La Classifica di tappa a Squadre sarà determinata dalla differenza di I.M.P. guadagnati / persi nelle 20 mani giocate. La Classifica di tappa a Coppie secondo il metodo Internazionale di conteggio M.P. (Mitchell). Si utilizzerà la Classifica a Squadre per l'assegnazione dei Punti Federali
36. Fatto salvo l'accantonamento come previsto dalla Sezione 1, il montepremi di serata sarà utilizzato per premiare il 20% delle coppie (1 su 5). NON E' PREVISTO IL PREMIO DI SERATA A SQUADRE
37. Per ogni tappa le squadre devono iscriversi con la denominazione di una società affiliata alla F.I.G.B. o con la denominazione “S.Marino”, seguita in ogni caso dal cognome del capitano. Tale denominazione farà fede per la Classifica cumulata delle varie tappe.
38. Non è obbligatorio che il Capitano della Squadra giochi in ogni tappa. Basta mantenere la denominazione.
39. Le coppie che si presentassero senza squadra alle varie tappe verranno abbinate tra loro dall'organizzazione. La denominazione della squadra in tal caso sarà automaticamente determinata dal cognome e dalla Associazione del giocatore in Nord
40. E' ammesso il “tavolo zoppo” ovvero una coppia che partecipi ad una tappa da sola concorrendo per il solo premio a coppie. In tal caso la quota di iscrizione verrà abbassata a 08,00 Euro a persona (07,00 Euro nel caso di Allievi)
41. Non esiste limite al numero di giocatori che una squadra potrà schierare nell'arco della fase eliminatoria fermo restando che per ogni serata potranno essere schierati solamente 4 giocatori.
42. Un giocatore potrà giocare le diverse tappe della Fase Eliminatoria per diverse squadre.
43. Per la Classifica cumulata a Squadre la differenza dei IMP guadagnati / persi in una tappa verrà convertita in Victory Point (VP) sulla scala 20-0.

44. Per la Classifica cumulata a Squadre la differenza dei IMP guadagnati / persi in una tappa verrà convertita in Victory Point (VP) sulla scala 20-0.
45. Valgono i VP conseguiti in 5 tappe su 6 (NdT: *In pratica è possibile scartare il peggiore risultato o "saltare" una tappa*)
46. Una squadra presente ad una tappa con un sola coppia presente che gioca nel Tavolo zoppo si vedrà assegnato il punteggio arbitrato di 12 IMP (NdT: *Se la coppia presente viene abbinata ad un'altra coppia varrà il risultato ottenuto al tavolo e non il punteggio arbitrato*)
47. Se due coppie che giocano una tappa assieme appartengono a due squadre diverse che non siano presenti con altre coppie alla tappa (*), il risultato ottenuto farà da cumulata per entrambe le squadre. (NdT: *Resta inteso che alla fine della Fase Eliminatoria due squadre che hanno 4 o più giocatori in comune verranno considerate una unica squadra*)
(* *Se una squadra è presente ad una Tappa con DUE o più coppie in squadre diverse deve dichiarare prima quale coppia rappresenti la squadra. In caso contrario verrà utilizzato, per la cumulata, il risultato più basso tra quelli ottenuti.*)
48. Passano alla Fase Finale le prime 8 squadre Classificate
49. Nel caso di parità per la determinazione della Classifica Finale vale il Risultato Scartato in IMP. Se dovesse sussistere la parità vale la differenza in IMP di tutte le tappe. Se dovesse sussistere ulteriormente la parità valgono i criteri previsti dalle Norme Integrative per i Tornei a Squadre tipo Swiss. Nell'ordine: Indice di Resistenza (vedi Appendice), Quoziente IMP, Differenza IMP (*Dato la particolare formula delle varie tappe l'indice di Resistenza sarà già sufficiente a determinare l'ordine di arrivo. Per il calcolo dell'indice di resistenza della Classifica cumulata si userà la media dell'Indice di Resistenza delle varie tappe.*)
50. Le otto squadre qualificate si incontreranno in un Tabellone ad eliminazione diretta (Quarti di Finale, Semifinali e Finale 1° e 2° posto).
51. Gli abbinamenti dei Quarti di Finale saranno determinati in ottemperanza alle Norme vigenti: il Capitano della Squadra 1^a Classificata sceglierà chi incontrare tra le Squadre classificate dal 5^a al 8^a posto. Dopo di che tale diritto passerà al Capitano della Squadra 2^a Classificata e poi a quello della 3^a. Il Quarto abbinamento avverrà per conseguenza.
52. Gli abbinamenti delle Semifinali saranno così determinati: la squadra prima Classificata sceglierà l'incontro con cui incrociarsi in caso di vittoria PRIMA della disputa dei Quarti di Finale. La seconda semifinale sarà determinata di conseguenza. Il Tabellone così determinato sarà valido anche nel caso la squadra prima Classificata perda il suo Quarto di Finale
53. Tutti gli incontri della fase finale saranno sulla durata di 24 board (due tempi da 12 board)

54. Ogni Squadra potrà schierare per ogni incontro al massimo 6 giocatori scelti tra coloro che hanno disputato almeno una tappa della Fase Eliminatoria per tale Squadra. E' ammissibile utilizzare un giocatore (uno solo) che non sia mai stato schierato durante la Fase Eliminatoria solo previa approvazione esplicita degli avversari di turno.
55. Un giocatore, che nella Fase eliminatoria può avere giocato per più Squadre qualificate, potrà nella Fase Finale giocare per una sola Squadra (NdT: *la prima per cui si siede al tavolo in un incontro della Fase Finale. In pratica NON è necessario che dichiararsi per quale Squadra gioca*).
56. La Sede di gioco dei vari incontri sarà a scelta della Squadra meglio Classificata e la data dovrà essere compresa nell'arco temporale previsto dal Calendario Ufficiale da compilarsi a carico del Comitato
57. Durante ogni incontro dovrà essere presente in sala un Direttore Federale a garanzia della regolarità dell'incontro medesimo (NdT: *tale Direttore non dovrà avere giocato in nessuna delle due Squadre impegnate ma potrà avere giocato per altre Squadre*)
58. Sarà compito del Capitano della Squadra meglio piazzata comunicare Sede, data e Direttore dell'incontro al Comitato di Campionato. Sarà compito del Direttore comunicare il risultato dell'incontro a tale Comitato.
59. Tutti gli eventuali costi necessari alla organizzazione di tali incontri saranno a carico della Squadra meglio classificata (ospitante). NdT: *Per ridurre i costi il consiglio è di utilizzare per gli incontri le serate dei Tornei di Circolo in modo da avere già un Direttore presente. Sarà ovviamente possibile accorpare più incontri nella stessa Sede contemporaneamente al fine di ridurre ulteriormente tali costi.*
60. In ogni incontro la Squadra meglio Classificata nella Fase Eliminatoria partirà con un carry-over favorevole di 4,8 IMP NdT: *La scelta di tale valore si giustifica con il fatto che le Norme impongono il guadagno di almeno 1 IMP ogni 5 board affinché una Squadra sia dichiarata vincitrice di un incontro su scala 2-0. In pratica nel caso di "pareggio" al tavolo (differenza inferiore ai 5 IMP) viene in tal modo dichiarata Vincitrice la squadra meglio Classificata.*
61. La Finale dovrà disputarsi con l'uso dei sipari salvo diverso accordo delle squadre finaliste. NdT: *sarebbe "auspicabile" che ogni incontro della Fase Finale fosse disputato con l'uso dei sipari.*
62. A norma dell'art. 63 del presente regolamento, nell'edizione 2013 il trofeo in palio è stato definitivamente assegnato alla Squadra Imola Dal Pozzo. Pertanto, nel corrente anno verrà acquistato un nuovo trofeo (Coppa Romagna) ed il costo relativo sarà detratto dall'incasso complessivo. Il nuovo trofeo verrà assegnato al Capitano della Squadra Vincitrice che lo custodirà fino alla successiva Edizione dove verrà rimesso in palio.
63. Tale Trofeo verrà assegnato in via definitiva alla Squadra che dovesse vincere la competizione per TRE volte, di cui le ultime due consecutive, nell'arco di CINQUE Edizioni.

SEZIONE 4

Tappe Supplementari a Statuto Speciale

64. Si istituisce una tappa a “Statuto Speciale” che si svolgerà a S.Marino in occasione del tradizionale “Torneo della Befana” vista la carenza di possibilità logistiche per la FNSM Bridge di organizzare una tappa regolare della Fase Eliminatoria dato il numero atteso di partecipanti al Campionato Romagnolo a Coppie
65. Il “Torneo della Befana” che si è disputato in data 05-Gennaio-2014 presso il Grand Hotel sarà valido come prova supplementare del Campionato Romagnolo a Coppie Open e Allievi ma non per la Coppa Romagna a Squadre.
66. A tutti gli effetti del regolamento tale prova comunque NON fa parte della Fase Eliminatoria e quindi NON concorre al raggiungimento del Quorum di 4 Tornei da disputarsi.
67. I giocatori che parteciperanno al “Torneo della Befana” potranno utilizzare il risultato ottenuto in tale Torneo in sostituzione di uno dei risultati ottenuto in una tappa della Fase Eliminatoria. (NdT: *Non potranno in pratica sostituire il risultato di una tappa in cui sono assenti ma solo un cattivo risultato di una delle tappe in cui sono presenti*)
68. E' sufficiente la presenza di uno dei giocatori della Coppia per rendere valido il risultato della tappa supplementare. (NdT: *In tal caso il cambiamento della formazione della coppia NON sarà conteggiato come sostituzione. Per l'articolo 63 la Tappa Supplementare NON fa parte della Fase Eliminatoria*)
69. Per quanto riguarda il Campionato Romagnolo a Coppie Open, il risultato ottenuto nella Tappa Jolly varrà comunque per il passaggio alla Semifinale ma potrà essere utilizzato per il passaggio alla Finale e per il calcolo del carry-over della Semifinale solamente se i due giocatori della coppia giocavano assieme e non se ottenuto da uno solo di essi. NON potrà in ogni caso essere utilizzato per il Calcolo del Carry-Over della Finale. Per il Campionato Romagnolo a Coppie Allievi farà carry-over solamente se ottenuto assieme ad un altro Allievo. Se una Coppia Allievi si qualifica per la Semifinale del Coppie Open potrà utilizzare il Risultato della Tappa Jolly nei limiti previsti per le Coppie Open
70. L'eventuale compagno sostitutivo utilizzato in tale Tappa NON potrà essere utilizzato come sostituto durante le Semifinali e Finali dei Campionati Romagnolo a Coppie Open / Allievi (NdT: *Sempre in virtù del fatto che per l'articolo 63 la Tappa Supplementare NON fa parte della Fase Eliminatoria*)
71. Se due compagni del Campionato Romagnolo a Coppie Open/Allievi giocano la Tappa Supplementare in due coppie diverse potranno utilizzare solo UNO dei due risultati ottenuti come sostitutivo di uno dei Risultati della Fase Eliminatoria.
72. Se due compagni del Torneo della Befana di S.Marino giocano il Campionato Romagnolo a Coppie Open / Allievi in due coppie diverse potranno comunque utilizzare entrambi il risultato ottenuto nella Tappa Supplementare come risultato sostitutivo.

73. SOPPRESSO

74. Se verranno disputate altre Tappe a statuto speciale ne verrà data adeguata comunicazione.

75. SOPPRESSO

76. In ogni caso Coppia potrà comunque utilizzare UN solo risultato sostitutivo proveniente dalle tappe Jolly (il migliore ottenuto)

SEZIONE 5

Etica e Comportamento

77. Ad integrazione di quanto previsto per l'Argomento dai Regolamenti Federali che resta in ogni caso valido si è convenuto di adottare il seguente approccio a fronte di un fenomeno purtroppo diffusosi negli ultimi anni:
- Se il Morto si allontana dal Tavolo durante il gioco sarà incarico del dichiarante di manovrare le carte del morto;
 - E' ammesso ad un solo componente della Coppia allontanarsi dal Tavolo durante il tempo di gioco anche se la mano è terminata;
 - Chi si allontana dal Tavolo durante il tempo di gioco deve farvi ritorno prima del cambio successivo;
 - Chi infrange le due Regole appena esposte è soggetto alle seguenti sanzioni:
 - Prima volta. Ammonizione
 - Seconda volta: 10% del Top a Coppie e 2 IMP a squadre;
 - Terza volta: 20% del Top a Coppie e 4 IMP a squadre
 - Quarta volta: 30% del Top a Coppie e 6 IMP a squadre
 - E così via a crescere...
 - Le Sanzioni precedenti sono Cumulabili!!
 - Se due componenti della stessa Squadra ma di Coppie diverse vengono trovati a parlare durante il tempo del Torneo si vedranno assegnati AUTOMATICAMENTE il 40% a Coppie (per ogni coppia) e 12VP e -18IMP a Squadre (a meno che non facciano di meno al Tavolo!!)

SEZIONE 6

Calendario

TAPPA	DATA	ORGANIZZATORE	SEDE
1^ tappa:.....	25 Febbraio 2013	ASD Bridge Rimini	
2^ tappa:.....	04 marzo 2014	ASD Bridge Forlì	
3^ tappa:.....	13 marzo 2014	ASD Bridge Cesena	
4^ tappa:.....	25 marzo 2014	ASD Bridge Rimini	
5^ tappa:.....	01 aprile 2014	ASD Bridge Forlì	
6^ tappa:.....	10 aprile 2014	ASD Bridge Cesena	

Finale Campionato Romagnolo a Coppie Allievi:

Data e sede da definirsi

Semifinale Campionato Romagnolo a Coppie Open:

Martedì 3 maggio 2014 – FN SAN MARINO

Finale Campionato Romagnolo a Coppie Open :

Sabato 24 Maggio ASD Bridge Forlì

Quarti di Finale Coppa di Romagna:

Giovedì 15 Maggio Sede unica da definire

NdT: due squadre potranno concordare sede e data diversa solamente se disputeranno l'incontro entro il 21 Maggio

Semifinali Coppa di Romagna:

Giovedì 22 Maggio Sede unica da definire

NdT: due squadre potranno concordare sede e data diversa solamente se disputeranno l'incontro entro il 28 Maggio

Finale Coppa di Romagna:

Martedì 03 giugno..... Sede da definire

NdT: le due squadre potranno concordare sede e data diversa solamente se disputeranno l'incontro entro il 5 giugno

APPENDICE ARTICOLO 33

Tornei con movimento “Patton”

I tornei di Bridge con formula “Patton” sono molto popolari all'estero, specialmente in Francia, ove sostituiscono praticamente i Mitchell

Con i tornei “Mitchell” hanno in comune la caratteristica di poter essere giocati in una unica serata e si differenziano in quanto il movimento dei Board e delle coppie è lievemente diverso: i board salgono, le coppie salgono saltando un tavolo. Affinché il meccanismo funzioni sono necessari un numero dispari di Tavoli. Quindi in caso di numero pari di squadre iscritte viene artificiosamente aggiunto un tavolo ed ad ogni turno di gioco riposeranno una coppia NS ed una EW

Ciò che contraddistingue i Tornei “Patton” da tutti gli altri Tornei è che prevedono una doppia classifica: la prima a Squadre, la seconda a Coppie.

In pratica è richiesta una iscrizione a squadre (di 4 giocatori) ma poi si gioca a coppie. Una coppia può anche presentarsi singolarmente ed eventualmente viene abbinata ad un'altra coppia che si trova sola. Nel caso di numero dispari di Coppie l'ultima ad iscriversi può partecipare al Torneo concorrendo però solamente alla Classifica a Coppie

Una volta terminato il Torneo si compila la Classifica a Squadre (usando gli International Match Point come per un incontro a Squadre) e quella a Coppie (tipo Mitchell). In pratica il montepremi viene diviso in due parti uguali: una parte riservata alle Squadre e l'altra alle Coppie.

Dal punto di vista organizzativo è semplice: una squadra all'inizio si siede ad un unico tavolo dove decide quale coppia gioca Nord-Sud (sta ferma) e quale gioca Est-Ovest (gira) e paga la quota di iscrizione. Al termine dell'iscrizione, una volta noto il numero dei tavoli, viene comunicata la posizione di partenza delle coppie Est-Ovest che si spostano al tavolo iniziale, smazzano le carte assieme ad i primi avversari e si inizia a giocare.

APPENDICE ARTICOLO 48

Indice di Resistenza

Concetto di base.

L'indice di Resistenza è stato introdotto nel Bridge, mutuato dal Regolamento dei Tornei di Scacchi ove è usato da anni, per discriminare l'ordine di arrivo tra Squadre classificate a pari punti nei Tornei in cui NON è previsto di incontrare tutte le altre Squadre (quindi principalmente nei Tornei tipo Danese o simili)

In pratica rappresenta la Media dei punti ottenuti in ogni incontro dalle Squadre che si sono incontrate. Più questa media è alta e più è alto l'Indice di Resistenza.

Gli eventuali "incontri in bye" non vengono valutati per il calcolo dell'indice di Resistenza.

Per gli incontri in cui una squadra segna meno di 5VP il suo Indice di Resistenza viene comunque valutato pari a 5VP

Tra due squadre a pari punti viene classificata davanti la Squadra con Indice di Resistenza più alto in quanto ha ottenuto gli stessi punti contro avversari più forti e quindi più meritevole della posizione in classifica.

Si fa eccezione tra squadre a "punteggio pieno" (25VP di media) per le quali valgono nell'ordine la differenza di IMP segnati / subiti, il quoziente IMP, l'indice di Resistenza.

Applicazione ai Tornei Patton.

Fermo restando che per le Classifiche di Tappa vale la sola differenza degli IMP ed in caso di pari merito i premi vengono "sommati e divisi" come tradizionalmente si fa nei Tornei a Coppie, per la Classifica cumulata verrà calcolato per ogni squadra un Indice di Tappa ed uno Generale.

L'indice di Tappa ricalca la definizione data, ovvero è la media dei VP ottenuti dalle squadre che si sono incontrate. In pratica le 20 mani giocate vengono trattate come 10 "mini-incontri" di 2 smazzate l'uno (nel caso di 2 board per tavolo) oppure come 20 mini-incontri di 1 board l'uno (nel caso di 1 board per tavolo) considerando gli eventuali turni di riposo come "incontri in bye".

L'indice Generale invece viene ricavato calcolando per ogni squadra la media degli Indici di Tappa ottenuti ad esclusione di quello dell'eventuale tappa scartata. (Articolo 44)