



Forlì – 13 Gennaio 2008

Associazione Bridge Forlì
c/o Circolo Democratico Forlivese
Via P.Maroncelli, 7
47100 – Forlì
Tel 0543 25654

A tutte le Associazioni Bridge della Romagna

“Campionato Romagnolo a Coppie Open 2008”

“Campionato Romagnolo a Coppie Allievi 2008”

“Coppa Romagna a Squadre 2008”

In allegato trovate il Regolamento del Campionato Romagnolo a Coppie Open, del Campionato Romagnolo a Coppie Allievi e della Coppa Romagna a Squadre approvato durante la riunione di Sabato 05 Gennaio 2008 a S.Marino

Si prega di dare la massima diffusione alla iniziativa presso i Vostri Soci al fine di coinvolgere quanti più Bridgisti possibili.

Purtroppo la Pasqua arriva presto e l'attività ad essa legata (Tornei di Pasqua ecc..) congestiona il calendario per cui abbiamo dovuto spezzare il campionato in due distinti periodi anticipando la Fase Finale della Coppa Romagna rispetto alla Fase Finale del Campionato Romagnolo a Coppie vista l'impossibilità di terminarlo prima.

Vorrei sottolineare lo spirito di queste manifestazioni nell'atteggiamento della Federazione Nazionale San Marino che, vista l'impossibilità di disporre di una sede adeguata, ha delegato il Comitato di Campionato a trovare una sede alternativa e dell'Associazione Bridge Cesena che, delegata a questo compito per la centralità geografica della propria sede, ha accettato facendosi completamente carico della organizzazione della tappa supplementare. Sono atteggiamenti da prendere ad esempio per la cooperazione tra le varie Associazioni

Vi ringrazio fin da ora per l'attenzione prestata e spero di risentirvi al più presto. Potete contattarmi attraverso i seguenti mezzi:

Cellulare: 339-1667288

E-mail: ptreossi@montini-carrellielevatori.it

Fax: 0545-41535

Cordiali Saluti
Per l'Associazione Bridge Forlì
Il Presidente
Treossi Paolo

SEZIONE 1

“Campionato Romagnolo a Coppie Open 2008”

1. Possono partecipare al Campionato i giocatori di qualsiasi tipologia regolarmente iscritti alla Federazione Italiano Gioco Bridge e NON è quindi riservato in esclusiva ai giocatori delle Associazioni della Romagna;
2. Il Campionato è diviso in due fasi: una fase preliminare che si svolgerà in più tappe ed una fase finale che si svolgerà in due serate (semifinale e finale);
3. Per partecipare al Campionato NON è obbligatorio partecipare a tutte le tappe;
4. Ogni Associazione che aderisce all'iniziativa si impegna ad organizzare una tappa della fase preliminare presso la propria sede. Si suggerisce di utilizzare allo scopo una serata tradizionalmente riservata al Torneo di Circolo settimanale. NdT: *vista l'impossibilità della Federazione di S.Marino di disporre di una Sede adeguata il referente di tale Federazione ha dato la disponibilità ad effettuare la tappa di propria competenza in un'altra Sede. Per centralità geografica si sceglie Cesena, che ha dato la propria disponibilità.*
5. La quota di iscrizione ad ogni tappa viene stabilita in 10,00 Euro a persona e 08,00 Euro per gli Allievi anche se non in coppia tra di loro. Le posizioni iniziali ai tavoli saranno assegnate per sorteggio. *L'aumento della quota di iscrizione è determinato principalmente dall'aumento dei costi Federali per i Tornei e dal fatto che dovranno essere accantonate cifre maggiori per la copertura economica della Finale Allievi e della Fase Finale della Coppa Romagna.*
6. Ogni Associazione, per la tappa di propria competenza, si farà carico dell'organizzazione della serata (tavoli, carte, bidding box ecc..) L'arbitro viene determinato dal Comitato di Campionato. L'Associazione organizzante è fortemente invitata a fornire un assistente al Direttore per agevolarne il compito vista l'esperienza delle passate edizioni.
7. Nei limiti del possibile, per agevolare i Bridgisti in trasferta e finire prima, il Torneo verrà disputato su turno unico con inizio tassativo alle ore 21,00.
8. Per ogni tappa verrà accantonato 1,00 Euro per giocatore più il 15% del rimanente incasso per coprire i costi e formare il montepremi della Finale. *Il prelievo preventivo di 1,00 Euro a giocatore serve a coprire a priori il maggior fabbisogno relativo alla fase finale.*
9. Il restante montante formerà il Montepremi per premi di tappa. Verranno premiate il 25% delle coppie partecipanti con un Premio Allievi ogni TRE coppie partecipanti;

10. Accederanno alla semifinale 22 coppie; Nel caso una Coppia non si presenta alla Semifinale NON POTRA' ESSERE RIMPIAZZATA. Se una coppia comunica prima di non poter partecipare verrà rimpiazzata dalla prima delle escluse.
11. Per ogni coppia verranno presi in considerazione i risultati i migliori 4 risultati per determinare la Classifica della prima fase.
12. Ogni componente di una coppia potrà essere sostituito in UNA sola tappa durante la fase preliminare da un giocatore qualsiasi (anche se ha già partecipato al Campionato in un'altra tappa). In tal caso la sostituzione deve essere comunicata al Direttore della tappa PRIMA dell'inizio del Torneo. *(Ogni coppia ha quindi diritto a DUE sostituzioni, una per ogni componente, ma che NON potranno avvenire contemporaneamente ovvero non sarà possibile mandare una coppia al posto di un'altra in una tappa)*. Non saranno ammesse sostituzioni di un elemento della coppia per la Semifinale e la Finale del Campionato.
13. La Classifica verrà compilata per "somma di percentuali" e verrà aggiornata e comunicata ad ogni Associazione nei giorni immediatamente successivi ad ogni tappa;
14. La Semifinale verrà disputata su 22 mani con movimento "Mitchell" delle coppie in un turno unico con 2 board per tavolo. La coppia prima classificata dopo la fase eliminatória giocherà la Semifinale in NS al tavolo 1 (non girerà quindi) mentre alle altre verranno assegnate le posizioni ai tavoli in modo che all'ultimo turno si incontrino Prima contro Seconda al tavolo 1, Terza contro Quarta al Tavolo 2, ecc.. NdT: *Qualora ne sorgessero le condizioni la Semifinale potrebbe essere giocata con Movimento Howell a 11 tavoli (21 mani, una contro ogni altra Coppia) fermo restando gli incontri dell'ultimo turno.*
15. La semifinale prevederà una quota di iscrizione, accantonamento montepremi e premi di serata basati sulla Classifica come fosse una tappa ordinaria;
16. La sede della semifinale sarà S.Marino in sostituzione della mancata tappa.
17. Il passaggio in finale avverrà per somma di percentuale tra la media ottenuta nella fase di qualificazione (validi 4 risultati su 6) e quella ottenuta in Semifinale. Accederanno alla Finale le prime OTTO coppie di questa Classifica (**tutte premiate in Finale**).
18. Nel caso una Coppia non si presenti alla finale NON POTRA' ESSERE RIMPIAZZATA. Se una coppia comunica prima di non poter partecipare verrà rimpiazzata dalla prima delle escluse.

19. La Finale verrà disputata con un Girone all'Italiana e movimento Barometer ritardato delle Coppie (Prima contro ultima) in 7 turni di 4 smazzate e punteggio per media ponderale (*in pratica: punteggio a squadre con confronto del risultato ottenuto con la media matematica dei due risultati centrali dopo aver eliminato il punteggio più alto di ogni linea*). A tale proposito è già disponibile un software di calcolo per agevolare il compito del Direttore;
20. La Finale non prevederà quota di iscrizione e NON avrà carattere Federale. Si giocherà con i sipari.
21. Ogni coppia qualificata per la Finale si porterà dietro un carry-over pari al 66,66% della percentuale media ottenuta considerando i migliori 5 risultati, semifinale inclusa. (*In pratica se una coppia ottiene come media finale in questi 5 tornei il 60% si vedrà assegnato un carry-over del 40%.*)
22. La conversione del carry-over in IMP avverrà ipotizzando un guadagno di 10 IMP per smazzata pari al 100% di percentuale, una mano media pari al 50% ed una perdita di 10 IMP per smazzata pari alla 0% di percentuale. (*Essendo la Finale prevista su 28 smazzate il 100% varrà quindi +280 IMP, il 50% varrà 0 IMP e lo 0% varrà -280 IMP. Un carry-over del 40% verrà quindi convertito in 224 IMP. Ipotizzando una differenza di percentuale tra il primo e l'ottavo del 10% il vantaggio che avrebbe il primo da gestire sull'ultimo sarà di circa 37 IMP in 28 smazzate.*)
23. Al carry-over così calcolato verrà aggiunto un "Premio di Posizione" pari 2 IMP per ogni posizione (il primo avrà 14 IMP, il secondo 12 IMP fino all'ottavo che avrà 0 IMP).
24. La coppia prima classificata dopo la semifinale giocherà tutta la Finale in NS al tavolo 1 mentre alle altre verranno assegnate le posizioni ai tavoli in funzione della Classifica
25. Se tutte e 8 le coppie qualificate alla finale saranno d'accordo, la finale verrà giocata con Board pre-duplicati dal direttore al fine di poter stampare un tabellone complessivo delle smazzate. Se anche UNA SOLA coppia NON è d'accordo le mani verranno smazzate al tavolo.
26. Ogni Associazione che aderisce dovrà nominare un proprio referente per curare i dettagli organizzativi delle varie tappe. Tale referente dovrà essere facilmente contattabile (es: cellulare..) ed avere una autonomia decisionale (senza quindi dover preventivamente conferire con altre persone) nel caso si rendano necessarie modifiche dell'ultimo momento;
27. L'insieme dei Referenti delle varie Associazioni formeranno il Comitato di Campionato a cui saranno delegati i vari compiti (accantonamento del montepremi, designazione della Sede e dell'arbitro della Finale ed altre cose che dovessero insorgere).

SEZIONE 2

“Campionato Romagnolo a Coppie Allievi 2008”

28. Al termine della fase eliminatoria TUTTE le Coppie Allievi che avranno partecipato ad almeno 4 tappe del Campionato verranno qualificate per la Finale Allievi.
29. Resta inteso che durante la fase eliminatoria saranno possibili per ogni Coppia le due sostituzioni come per il Coppie Open a patto che avvengano con altri Allievi...
30. Il movimento della Finale, il numero dei board giocati ed il numero di Coppie premiate verrà determinato dal Comitato di Campionato in base al numero di Coppie partecipanti alla Finale ma in ogni caso il punteggio sarà tipo Mitchell e la Finale sarà unica.
31. La Finale si giocherà SENZA sipari. Il meccanismo del carry-over sarà lo stesso della Semifinale Open (NdT: *somma di Percentuali tra la media dei 4 migliori risultati della fase Eliminatoria e la Percentuale ottenuta in Semifinale*).
32. Verranno premiate una coppia ogni TRE che raggiungono la Finale. La Classifica sarà suddivisa per Anni (1° anno, 2° anno e 3° anno) con premiazioni distinte a patto che vi siano in Finale almeno TRE coppie per ogni anno (in caso che non ci siano TRE coppie di un anno tale anno verrà accorpato a quello superiore)
33. Visto che lo spirito dell'iniziativa è di coinvolgere gli Allievi la soluzione per ogni eventuale contestazione o problema che dovesse nascere e che non sia previsto da questo Regolamento verrà demandata al Comitato di Campionato

SEZIONE 3

“Coppa Romagna a Squadre 2008”

34. Per permettere una selezione a Squadre le varie tappe della Fase Eliminatoria del Campionato Romagnolo a Coppie verranno giocate con il “Movimento Patton” (dettagli in Appendice) in un turno unico di 20/21 smazzate. (NdT: *per ogni turno verranno giocati il numero minimo di board necessario per il raggiungimento del quorum. In pratica: con 8-10 tavoli 3 board per turno, con 11-20 tavoli 2 board per turno, con 21+ tavoli 1 board per turno*)
35. Per ogni tappa saranno previste due Classifiche: una a squadre ed una a coppie
36. La Classifica di tappa a Squadre sarà determinata dalla differenza di I.M.P. guadagnati / persi nelle 20 mani giocate. La Classifica di tappa a Coppie secondo il metodo Internazionale di conteggio M.P. (Mitchell)
37. Fatto salvo l'accantonamento come previsto dalla Sezione 1, il montepremi di serata verrà diviso in due parti. Il 33% del montepremi sarà utilizzato per premiare il 12% delle squadre (1 su 8), il restante 67% per premiare il 20% delle coppie (1 su 5). I due premi saranno cumulabili. NdT: *per ora non è prevista la Coppa Romagna a Squadre Allievi quindi niente premi a Squadre Allievi, in futuro chissà!*
38. Per ogni tappa le squadre devono iscriversi con la denominazione di una società affiliata alla F.I.G.B. o con la denominazione “S.Marino”, seguita in ogni caso dal cognome del capitano. Tale denominazione farà fede per la Classifica cumulata delle varie tappe.
39. Non è obbligatorio che il Capitano della Squadra giochi in ogni tappa. Basta mantenere la denominazione.
40. Le coppie che si presentassero senza squadra alle varie tappe verranno abbinate tra loro dall'organizzazione. La denominazione della squadra in tal caso sarà automaticamente determinata dal cognome e dalla Associazione del giocatore in Nord
41. E' ammesso il “tavolo zoppo” ovvero una coppia che partecipi ad una tappa da sola concorrendo per il solo premio a coppie. In tal caso la quota di iscrizione verrà abbassata a 08,00 Euro a persona (07,00 Euro nel caso di Allievi)
42. Non esiste limite al numero di giocatori che una squadra potrà schierare nell'arco della fase eliminatoria fermo restando che per ogni serata potranno essere schierati solamente 4 giocatori.
43. Un giocatore potrà giocare le diverse tappe della Fase Eliminatoria per diverse squadre.
44. Per la Classifica cumulata a Squadre la differenza dei IMP guadagnati / persi in una tappa verrà convertita in Victory Point (VP) sulla scala 25-0 utilizzando la Tabella del WBF per gli incontri di 20 board.

45. Valgono i VP conseguiti in TUTTE le tappe (NdT: *non ci sono scarti in pratica*)
46. Passano alla Fase Finale le prime 8 squadre Classificate
47. Nel caso di parità per la determinazione della Classifica Finale valgono i criteri previsti dalle Norme Integrative per i Tornei a Squadre tipo Swiss. Nell'ordine: Indice di Resistenza (vedi Appendice), Quoziente IMP, Differenza IMP (*Dato la particolare formula delle varie tappe l'indice di Resistenza sarà già sufficiente a determinare l'ordine di arrivo. Per il calcolo dell'indice di resistenza della Classifica cumulata si userà la media dell'Indice di Resistenza delle varie tappe.*)
48. Le otto squadre qualificate si incontreranno in un Tabellone ad eliminazione diretta (Quarti di Finale, Semifinali e Finale 1° e 2° posto).
49. Gli abbinamenti dei Quarti di Finale saranno determinati in ottemperanza alle Norme vigenti: il Capitano della Squadra 1^ Classificata sceglierà chi incontrare tra le Squadre classificate dal 5^ al 8^ posto. Dopo di che tale diritto passerà al Capitano della Squadra 2^ Classificata e poi a quello della 3^ . Il Quarto abbinamento avverrà per conseguenza.
50. Gli abbinamenti delle Semifinali saranno pre-determinati: la vincente dell'incontro che vede impegnata la Squadra 1^ Classificata incontrerà la vincente dell'incontro che vede impegnata la Squadra 4^ Classificata. Le vincenti degli altri due incontri si incontreranno tra di loro. Le vincenti delle due Semifinali si incontreranno per la finale per il 1° e 2° posto.
51. Tutti gli incontri della fase finale saranno sulla durata di 24 board (due tempi da 12 board)
52. Ogni Squadra potrà schierare per ogni incontro al massimo 6 giocatori scelti tra coloro che hanno disputato almeno una tappa della Fase Eliminatoria per tale Squadra.
53. Un giocatore, che nella Fase eliminatoria può avere giocato per più Squadre qualificate, potrà nella Fase Finale giocare per una sola Squadra (NdT: *la prima per cui si siede al tavolo in un incontro della Fase Finale. In pratica NON è necessario che dichiararsi per quale Squadra gioca.*)
54. La Sede di gioco dei vari incontri sarà a scelta della Squadra meglio Classificata e la data dovrà essere compresa nell'arco temporale previsto da questo Regolamento
55. Durante ogni incontro dovrà essere presente in sala un Direttore Federale a garanzia della regolarità dell'incontro medesimo (NdT: *tale Direttore non dovrà avere giocato in nessuna delle due Squadre impegnate ma potrà avere giocato per altre Squadre*)
56. Sarà compito del Capitano della Squadra meglio piazzata comunicare Sede, data e Direttore dell'incontro al Comitato di Campionato. Sarà compito del Direttore comunicare il risultato dell'incontro a tale Comitato.

57. Tutti gli eventuali costi necessari alla organizzazione di tali incontri saranno a carico della Squadra meglio classificata (ospitante). NdT: *Per ridurre i costi il consiglio è di utilizzare per gli incontri le serate dei Tornei di Circolo in modo da avere già un Direttore presente. Sarà ovviamente possibile accorpate più incontri nella stessa Sede contemporaneamente al fine di ridurre ulteriormente tali costi.*
58. In ogni incontro la Squadra meglio Classificata nella Fase Eliminatoria partirà con un carry-over favorevole di 4,8 IMP NdT: *La scelta di tale valore si giustifica con il fatto che le Norme impongono il guadagno di almeno 1 IMP ogni 5 board affinché una Squadra sia dichiarata vincitrice di un incontro su scala 2-0. In pratica nel caso di "pareggio" al tavolo (differenza inferiore ai 5 IMP) viene in tal modo dichiarata Vincitrice la squadra meglio Classificata.*
59. La Finale dovrà disputarsi con l'uso dei sipari. NdT: *sarebbe "auspicabile" che ogni incontro della Fase Finale fosse disputato con l'uso dei sipari.*
60. Il Comitato di Campionato provvederà a fare realizzare un Trofeo (Coppa Romagna) che verrà assegnato al Capitano della Squadra Vincitrice che lo custodirà fino alla successiva Edizione dove verrà rimesso in palio.
61. Tale Trofeo verrà assegnato in via definitiva alla Squadra che dovesse vincere la competizione per TRE volte, di cui le ultime due consecutive, nell'arco di CINQUE Edizioni.

SEZIONE 4

Calendario

TAPPA	DATA	ORGANIZZATORE	SEDE
1^ tappa:	Giovedì 31 Gennaio.....	AB Mazzolani Forlì	La Scranna
2^ tappa:	Giovedì 07 Febbraio	Cesena	Ippodromo
3^ tappa:	Martedì 12 Febbraio	CiviBridge Rimini	Casino Civico
4^ tappa:	Lunedì 18 Febbraio	Rimini Bridge	Circolo del Mare
5^ tappa:	Lunedì 25 Febbraio	FN San Marino.....	Cesena - Ippodromo
6^ tappa:	Martedì 25 Marzo.....	AB Forlì	Circolo Democratico

Finale Campionato Romagnolo a Coppie Allievi

Sabato 05 Aprile – ore 16,00AB Forlì Circolo Democratico

Quarti di Finale Coppa di Romagna:

dal 31 Marzo ... al 05 Aprile.....Date e Sedi da definire

Semifinali Coppa di Romagna:

dal 07 Aprile ... al 12 Aprile.....Date e Sedi da definire

Finale Coppa di Romagna:

dal 14 Aprile ... al 19 Aprile.....Data e Sede da definire

Semifinale Campionato Romagnolo a Coppie Open:

Martedì 06 MaggioFN San Marino..... Hotel Gasperoni

Finale Campionato Romagnolo a Coppie Open:

Sabato 10 Maggio.....AB Forlì Circolo Democratico

APPENDICE ARTICOLO 34

Tornei con movimento “Patton”

I tornei di Bridge con formula “Patton” sono molto popolari all'estero, specialmente in Francia, ove sostituiscono praticamente i Mitchell

Con i tornei “Mitchell” hanno in comune la caratteristica di poter essere giocati in una unica serata e si differenziano in quanto il movimento dei Board e delle coppie è lievemente diverso: i board salgono, le coppie salgono saltando un tavolo. Affinché il meccanismo funzioni sono necessari un numero dispari di Tavoli. Quindi in caso di numero pari di squadre iscritte viene artificialmente aggiunto un tavolo ed ad ogni turno di gioco riposeranno una coppia NS ed una EW

Ciò che contraddistingue i Tornei “Patton” da tutti gli altri Tornei è che prevedono una doppia classifica: la prima a Squadre, la seconda a Coppie.

In pratica è richiesta una iscrizione a squadre (di 4 giocatori) ma poi si gioca a coppie. Una coppia può anche presentarsi singolarmente ed eventualmente viene abbinata ad un'altra coppia che si trova sola. Nel caso di numero dispari di Coppie l'ultima ad iscriversi può partecipare al Torneo concorrendo però solamente alla Classifica a Coppie

Una volta terminato il Torneo si compila la Classifica a Squadre (usando gli International Match Point come per un incontro a Squadre) e quella a Coppie (tipo Mitchell). In pratica il montepremi viene diviso in due parti uguali: una parte riservata alle Squadre e l'altra alle Coppie.

Dal punto di vista organizzativo è semplice: una squadra all'inizio si siede ad un unico tavolo dove decide quale coppia gioca Nord-Sud (sta ferma) e quale gioca Est-Ovest (gira) e paga la quota di iscrizione. Al termine dell'iscrizione, una volta noto il numero dei tavoli, viene comunicata la posizione di partenza delle coppie Est-Ovest che si spostano al tavolo iniziale, smazzano le carte assieme ad i primi avversari e si inizia a giocare.

APPENDICE ARTICOLO 47

Indice di Resistenza

Concetto di base.

L'indice di Resistenza è recentemente stato introdotto nel Bridge, mutuato probabilmente dal Regolamento dei Tornei di Scacchi ove è usato da anni, per discriminare l'ordine di arrivo tra Squadre classificate a pari punti nei Tornei in cui NON è previsto di incontrare tutte le altre Squadre (quindi principalmente nei Tornei tipo Danese o simili)

In pratica rappresenta la Media dei punti ottenuti in ogni incontro dalle Squadre che si sono incontrate. Più questa media è alta e più è alto l'Indice di Resistenza.

Gli eventuali "incontri in bye" non vengono valutati per il calcolo dell'indice di Resistenza.

Tra due squadre a pari punti viene classificata davanti la Squadra con Indice di Resistenza più alto in quanto ha ottenuto gli stessi punti contro avversari più forti e quindi più meritevole della posizione in classifica.

Applicazione ai Tornei Patton.

Fermo restando che per le Classifiche di Tappa vale la sola differenza degli IMP ed in caso di pari merito i premi vengono "sommati e divisi" come tradizionalmente si fa nei Tornei a Coppie, per la Classifica cumulata verrà calcolato per ogni squadra un Indice di Tappa ed uno Generale.

L'indice di Tappa ricalca la definizione data, ovvero è la media dei VP ottenuti dalle squadre che si sono incontrate. In pratica le 20 mani giocate vengono trattate come 10 "mini-incontri" di 2 smazzate l'uno (nel caso di 2 board per tavolo) oppure come 20 mini-incontri di 1 board l'uno (nel caso di 1 board per tavolo) considerando gli eventuali turni di riposo come "incontri in bye".

L'indice Generale invece viene ricavato calcolando per ogni squadra la media degli Indici di Tappa ottenuti.