

Cotignola – 23 Ottobre 2010

A tutte le Associazioni Bridge della Romagna

L'Associazione Civibridge Rimini, titolare del diritto di organizzazione del Campionato Romagnolo a Squadre 2010, mi ha chiesto di organizzare questa edizione del Campionato. La richiesta mi onora ed affronterò l'incarico con la stessa dedizione e passione come quando è stato organizzato dalla mia Associazione.

“Campionato Romagnolo a Squadre” per l'anno 2010

In allegato trovate una proposta di modifica del Regolamento per la realizzazione del

41° Campionato Romagnolo a Squadre

Ho suddiviso il Regolamento in Norme Generali (che spero siano valide per tutte le future edizioni) ed in Norme Specifiche, queste ultime valide solamente per l'attuale edizione.

L'esposizione è particolarmente dettagliata e risulta quindi abbastanza lunga ma è per evitare il più possibile discussioni o contestazioni durante il Campionato stesso e per ridurre al minimo le situazioni ancora da definire.

Si confida in una “partecipazione di massa” ed una Pubblicità capillare presso le varie Associazioni.

La principale variante è l'obbligatorietà della prenotazione della squadra entro le ore 12,00 del giorno di inizio per permettere all'organizzazione di lavorare in modo efficiente ed il limite massimo di squadre ammesse è di 40

Viene introdotta inoltre la possibilità di giocare la prima serata con dei round-robin di 4-5 squadre invece che con lo Swiss lasciando lo Swiss alla seconda serata.

Come sempre sono aperto a discutere i vari punti con chi ritenesse di avere migliorie da proporre. A tale scopo potete contattarmi attraverso i seguenti mezzi:

Cellulare: 339-1667288

E-mail: ptreossi@montini.biz

Fax: 0545-41535

Cordiali Saluti

Per conto dell'Associazione Civibridge Rimini

Treossi Paolo



NORME GENERALI

1. Possono partecipare al Campionato i giocatori di qualsiasi tipologia regolarmente iscritti alla Federazione Italiano Gioco Bridge e NON è quindi riservato in esclusiva ai giocatori delle Associazioni della Romagna; Il Campionato avrà carattere Federale.
2. Le Associazioni che aderiscono Ufficialmente a questo Campionato sono tenute a darne comunicazione all'organizzazione. Tale comunicazione impegna le Associazioni a NON organizzare tornei di Bridge presso la propria od altre sedi nelle serate di Campionato ed ad iscrivere almeno UNA squadra al Campionato. Tale comunicazione implica inoltre l'accettazione di tale regolamento nella sua stesura finale.
3. Verranno accettate al Campionato anche squadre con denominazione di Associazioni che non aderiscono Ufficialmente.
4. Ogni Associazione che aderisce dovrà nominare uno o due referenti per curare i dettagli organizzativi. Ogni referente dovrà essere facilmente contattabile (es: cellulare..) ed avere una autonomia decisionale (senza quindi dover preventivamente conferire con altre persone) nel caso si rendano necessarie modifiche / decisioni immediate;
5. L'insieme dei Referenti delle varie Associazioni formeranno il Comitato di Campionato a cui sarà delegato il compito di risolvere le controversie che dovessero insorgere e che resterà in carico fino all'inizio della edizione successiva quando il Comitato verrà rinominato;
6. Le squadre devono iscriversi con la denominazione di una società affiliata alla F.I.G.B. o con la denominazione "S.Marino", seguita in ogni caso dal cognome del capitano. Non esiste limite al numero di iscrizioni accettate purché effettuate entro i termini previsti da questo Regolamento
7. Le squadre non possono essere formate da più di OTTO giocatori. (*Preferiremmo però che 8 giocatori formassero DUE squadre da 4!!*)
8. Una squadra di meno di OTTO giocatori potrà aggiungere uno o più giocatori in qualsiasi momento, anche iscritto in un'altra squadra, a patto che tale giocatore non abbia ancora disputato nessun incontro all'interno del Campionato.
9. Il Campionato si svolgerà in DUE fasi: fase preliminare (DUE serate) e fase finale (UNA serata);
10. La formula di Gioco qui proposta sarà valida con l'iscrizione di almeno 12 squadre al campionato e per un massimo di 31. Con più di 31 squadre si adotterà, la prima sera, una suddivisione in gironi di 4 squadre (round robin) o 5 squadre (Patton) per migliorare l'efficienza organizzativa. Dettagli in appendice.

Fase preliminare

11. Si svolgerà con la formula “Swiss ritardato” ovvero tipo Danese ma SENZA REINCONTRO (salvo gli ultimi tavoli, ove non possibile evitarlo) e basato sulla Classifica del turno precedente e non su quella del turno appena concluso. *(Questo per accelerare il tempo di ripresa del gioco senza attendere l'esito di tutti gli incontri e lo stilare la Classifica da parte del Direttore)*
12. Sono previsti per la prima e la seconda serata 3 turni di OTTO smazzate. Il tempo di gioco darà di 64 minuti (come da Regolamento Nazionale) per ogni turno + 6 minuti per confronto dei risultati.
13. I turni avranno quindi inizio ai seguenti orari: ore 20,45 primo turno; ore 21,55 secondo turno; ore 23,05 terzo turno. Orario previsto di fine gioco ore 24,10 circa... *(NdT: se due squadre non avranno il tempo di confrontare i risultati consegneranno gli score firmati al Direttore che provvederà a determinare il risultato ed a comunicarlo agli interessati durante il tempo di gioco del turno successivo. Lo “swiss-ritardato” è stato creato proprio per permettere di ricominciare a giocare agli orari previsti senza ritardi per determinare la Classifica ecc..)*
14. Per permettere una buona organizzazione ed il rispetto degli orari le iscrizioni dovranno essere fatte con la modalità della “prenotazione telefonica” o informatica e si chiuderanno TASSATIVAMENTE alle 12,00 del giorno di inizio per permettere al Direttore di preparare le posizioni ai tavoli del primo turno in tutta tranquillità.
15. Le posizioni ai tavoli dei primi due TURNI saranno assegnate per estrazione e senza re-incontro. Non potranno, in questi due turni, esserci incontri tra le 8 squadre definite Teste di Serie in base al seguente criterio: le 8 squadre composte da più giocatori (minimo 2) che nella precedente edizione si sono piazzate nei primi 8 posti non si scontrano tra loro nei primi due turni. Se sono più di 8 vengono selezionate così:
 - Quelle con più giocatori
 - A parità giocatori quelle con i giocatori meglio piazzati
 - A ulteriore parità quella con il Capitano
 - A Se nessuna ha il capitano quella con i giocatori di Categoria più altaNel caso di prima serata a Gironi le 8 teste di serie saranno assegnate a gironi diversi.
16. Al terzo turno le posizioni ai tavoli saranno determinate in base all'ordine della classifica del primo turno, al quarto turno *(NdT: primo turno della seconda serata)* le posizioni ai tavoli saranno determinate in base all'ordine della classifica dopo al secondo turno e così via *(al sesto ed ultimo turno le posizioni ai tavoli saranno determinate dalla Classifica dopo al quarto turno)*.
17. I punteggi verranno determinati con la scala V.P. 25-0 per gli incontri di 8 mani (WBF) *(valido per tutte le fasi del Campionato)*
18. Varrà per ogni controversia il Regolamento Nazionale Gare. *(valido per tutte le fasi del Campionato)*

Passaggio alle finali

19. Sarà istituito un numero di finali dipendente dal numero di squadre iscritte. In ogni caso sarà giocata una Finale A tra le prime quattro squadre di Classifica. Verrà giocata IN OGNI CASO una Finale B con numero minimo di 5 squadre e massimo di 8 squadre determinate in base all'ordine di Classifica. Le successive squadre saranno divise in gironi di Consolazione (*Finale C, Finale D ecc...*) di 4 squadre l'uno. (*il numero di Squadre della finale B sarà quindi determinato per permettere la composizione di gironi di 4 squadre l'uno per le finali di Consolazione.*)

Finale A

20. Semifinali e finale di 16 smazzate. La prima classificata della fase preliminare sceglie l'avversaria da incontrare in semifinale. Finale per il terzo posto in un incontro di 10 smazzate fra le semifinaliste sconfitte. **OBBLIGATORI I SIPARI IN TUTTI GLI INCONTRI.**
21. In tutti gli incontri di tale fase in cui la meglio classificata della fase preliminare ha una differenza attiva in I.M.P. nell'eventuale incontro diretto della fase preliminare, a detta squadra è assegnato un carry over del 50% di tale differenza. Se la squadra peggio classificata della fase preliminare ha una differenza attiva in I.M.P. nell'eventuale incontro diretto della fase preliminare, a detta squadra è assegnato un carry over del 33% di tale differenza. (*NdT: questa norma è allineata alle attuali Norme Internazionali in vigore*) Nella finale per il terzo posto l'eventuale carry over viene ulteriormente ridotto al 62,5% di quello calcolato dato il minore numero di mani da giocare.
22. Nel caso di parità in un incontro (*carry over compreso*) viene disputato un tempo supplementare di DUE smazzate ripetibile ad oltranza.
23. Tutte e quattro le squadre premiate se al campionato saranno iscritte almeno 20 squadre. Tre squadre premiate in caso contrario.

Finale B

24. Tre turni di Danese puro di 8 mani, orario di inizio come per la fase preliminare. (*quindi posizioni al tavolo determinate dalla Classifica del momento e non da quella del turno precedente ed incontri ripetibili anche immediatamente*).
25. Carry over del 50% dei V.P. ottenuti durante la fase preliminare
26. Numero di squadre premiate determinato dal numero di Squadre iscritte all'intero Campionato e dal numero di squadre partecipanti alla Finale B. (*Il numero di squadre premiate verrà comunque comunicato all'inizio della seconda serata di gioco*).

Finali di consolazione

27. Girone all'Italiana, 3 incontri di 8 smazzate l'uno con orario di inizio identico a quello della fase preliminare, con formula Barometer (*la prima in Classifica incontra la peggio classificata tra le squadre non ancora incontrate*).
28. Carry over del 50% dei V.P. ottenuti durante la prima fase.
29. Premiata la vincente di ogni girone.

Allievi

30. Nel caso partecipino almeno TRE squadre allievi verrà istituito UN premio allievi ogni TRE squadre iscritte (*non cumulabile*) che sarà assegnato alle meglio classificate del Campionato (*se la meglio classificata vincerà un dei premi "regolari" il premio Allievi andrà alla Seconda e così via..*)

Numero dispari di Squadre

31. Nel caso partecipino al Campionato un numero dispari di squadre, nella fase preliminare e nella Finale B (*che avrà un numero dispari di squadre per conseguenza*) verrà adottato, per gli ultimi tavoli, la formula del Triplicato (*Patton a TRE squadre*) per evitare il seccante istituto del "bye"

Pari merito

32. Nel caso al termine di una fase vi siano dei "pari merito" in Classifica, per dirimerlo varranno, in ordine, i seguenti criteri: Indice di Resistenza (solo per i gironi con formula Swiss / Danese), il risultato I.M.P. dell'incontro diretto della fase interessata, il risultato I.M.P. dell'eventuale incontro diretto della fase precedente (*valido solo per le fasi finali*), la differenza totale I.M.P. della fase interessata, il quoziente I.M.P. attivi / I.M.P. passivi della fase interessata, la posizione in classifica della eventuale fase precedente, la differenza totale I.M.P. della eventuale fase precedente, il quoziente I.M.P. attivi / I.M.P. passivi della eventuale fase precedente. Ove dopo le discriminanti suddette permanga la parità si ricorre al sorteggio tranne nel caso che la decisione coinvolga il passaggio alla Finale A. In tal caso si ricorrerà ad un incontro di spareggio di DUE smazzate ripetibile ad oltranza in caso di parità.
33. Se il pari merito coinvolge TRE o più squadre varranno i criteri dell'articolo 32 preceduti però dalla "Classifica avulsa" ove disponibile (*nella fasi con formula Swiss o Danese non si ha garanzia che TUTTE le squadre si incontrino per cui la classifica avulsa potrebbe NON essere disponibile*) all'interno della quale varranno gli stessi criteri visti per la parità tra DUE squadre. Se il pari merito delle TRE o più squadre riguarda il passaggio alla Finale A i criteri serviranno a determinare le DUE squadre che disputeranno l'incontro di spareggio.

Organizzazione edizioni future

34. L'organizzazione delle future edizioni sarà delegata alla Associazione che da la denominazione alla squadra vincitrice nel caso tale Associazione abbia aderito Ufficialmente al Campionato.
35. Tale Associazione potrà avvalersi di aiuti totali o parziali da parte di altre Associazioni o potrà ufficialmente delegare un'altra Associazione alla organizzazione del Campionato (*perdendo però in tal caso tutti i diritti acquisiti*) dandone comunicazione al Comitato di Campionato.
36. L'Associazione organizzatrice avrà completa autonomia riguardo le date, le Sedi (unica o itinerante ma comunque sempre in Romagna) e la quota di iscrizione (*che non potrà però avere un aumento superiore al 10% dall'edizione precedente salvo approvazione del Comitato di Campionato.*) della edizione a suo carico.
37. Le giornate di gioco non potranno essere inferiori a TRE e superiori a QUATTRO senza l'autorizzazione del Comitato di Campionato;
38. L'Edizione successiva dovrà essere disputata entro la fine dell'anno solare successivo all'ultima edizione. Se entro 8 mesi dal termine dell'ultima edizione disputata l'Associazione delegata ad organizzare il Campionato non avrà dato comunicazione alcuna il Comitato di Campionato potrà, dopo avere sollecitato l'Associazione avente diritto, delegare alla Organizzazione del successivo Campionato l'Associazione che ha organizzato l'ultima edizione che si è svolta
39. Nel caso per cause qualsiasi l'organizzazione resti vacante il Comitato di Campionato potrà delegare chiunque sia ritenuto idoneo al compito
40. Nel caso il Campionato sia vinto da una squadra avente denominazione di una Associazione che non ha aderito Ufficialmente al Campionato, l'organizzazione della successiva edizione resterà a carico della Associazione che ha organizzato l'ultima edizione.

NORME SPECIFICHE PER L'EDIZIONE 2010

(modificabili per le edizioni successive da parte dell'Associazione organizzatrice)

41. L'organizzazione della presente edizione è a carico della Associazione Civibridge Rimini.
42. Il Campionato si disputa nei locali della Associazione Bridge Civibridge (c/o Società del Casino - Via Gambalunga, 14 - Rimini) in data Lunedì 15 Novembre, Giovedì 25 Novembre e Martedì 30 Novembre 2010
43. La quota di iscrizione è determinata in 120,00 Euro (squadra Open) e 80,00 Euro (Squadra allievi)
44. L'Associazione Civibridge Rimini tratterà le spese Federali più una quota pari alla iscrizione di DUE squadre Open (fino a 29 squadre iscritte) od TRE squadre Open (da 30 iscritte) per coprire i costi di materiale e di gestione e una quota pari alla iscrizione di DUE Squadre Open per le spese arbitrali, indipendentemente dal numero di squadre partecipanti. Il restante sarà destinato al montepremi finale. *(NdT: se partecipano al Campionato 16 squadre il montepremi sarà del 75% dell'incasso meno le spese Federali, se partecipano 20 squadre sarà pari al 80% dell'incasso meno le spese Federali.)*
45. Nel caso di partecipazione di un numero di squadre inferiore a 12 l'organizzazione si riserva di modificare la formula di gioco al momento di chiusura delle iscrizioni e di darne comunicazione prima dell'inizio del Campionato.
46. E' **obbligatorio** prenotare l'iscrizione entro le ore 12,00 di Lunedì 15 Novembre 2010 per permettere all'organizzazione di preparare il Campionato in modo adeguato. Sono ammesse un massimo di 40 squadre